

**برنامه هفتگی کارشناسی ارشد هنرهای رایانه‌ای**

**گرایش تولید بازی های رایانه ای**

**نیمسال دوم ۱۴۰۱-۱۴۰۲**

مشخصات اصلی دروس ترم دوم

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر 1401 در نیمسال ۱۴۰۱-۱۴۰۲

روزهای هفته	8-10	10-12	۱۲-۱۴	14-16	16-18	تعداد واحد			تعداد واحد	نام درس	شماره درس	ردیف
						ن	ع	ک				
شنبه						۲	-	-	۲	روش تحقیق و سمینار	۱۳۵۶۲۰۱	۱
						۲	-	-	۲	حکمت هنر اسلامی	۱۳۵۶۲۰۳	۲
یکشنبه						۲	۱	-	۱	طراحی و تمهیدات بصری (۲) - فضا سازی	۱۳۵۶۳۰۴	۳
						۲	۱	-	۱	جلوه های صوتی	۱۳۵۶۳۰۵	۴
دوشنبه						۲	۱	-	۱	جلوه های ویژه تصویری	۱۳۵۶۲۰۲	۵
												۶
												۷
سه شنبه		جلوه های صوتی		حکمت هنر اسلامی								۸
		دکتر آزاده فر		دکتر مصطفوی (کلاس ۱)								۹
چهارشنبه		طراحی و تمهیدات بصری (۲) - فضا سازی		روش تحقیق و سمینار								۱۰
		دکتر علیزاده - آقای مصطفوی (کارگاه متحرک سازی پیشرفته)		دکتر پورالوار (کلاس ۴)								
		جلوه های ویژه تصویری										
پنج شنبه		آقای بهرام- آقای جعفری (کارگاه گرافیک کامپیوتری پیشرفته)										
						جمع کل واحد			۱۰			

برنامه هفتگی کارشناسی ارشد تولید بازی های رایانه ای ورودی مهر ۱۴۰۰ در نیمسال ۱۴۰۱-۱۴۰۲

مشخصات اصلی دروس ترم چهارم

روزهای هفته	8-10	10-12	۱۲-۱۴	14-16	16-18
شنبه					
یکشنبه					
دوشنبه					
سه شنبه					
چهارشنبه					
پنج شنبه					

ردیف	شماره درس	نام درس	تعداد واحد	تعداد واحد		
				ن	ع	ک
۱	۱۳۵۶۵۰۱	پایاننامه	۶	۱	۵	-
۲						
۳						
۴						
۵						
۶						
۷						
۸						
۹						
۱۰						
جمع کل واحد			۶			